bomberman otimo quase excelente facil
bomberman 93 otimo quase excelente
bomberman 94 otimo quase excelente

TurboGrafx-16, conhecido no Japão como PC Engine ,lançado em 1987 pela NEC e Hudson Soft.
Embora seja considerado um console de 16 bits, seu CPU principal é de 8 bits e sua PPU (Picture Processing Unit - responsável pelos gráficos) é que é de 16 bits. Os jogos eram distribuídos em cartões de memória chamados de HuCard (ou TurboChip nos EUA) e eram praticamente do mesmo tamanho de uma cartão de crédito.
O PC Engine foi também o primeiro console a utilizar um leitor de CD-ROM. [2] Possibilitado por um acessório era vendido separadamente, lançado como PC-Engine CD-ROM² no Japão em abril de 1988 e TurboGrafx-CD nos EUA, proporcionava músicas digitais, vozes e animações de melhor qualidade.

O último upgrade lançado para o PC Engine foi o Arcade Card, um cartão de memória que aumentava a memória RAM e permitia a leitura de jogos mais complexos. Esse cartão foi utilizado principalmente em conversões de jogos do Neo Geo (Art of Fighting e Fatal Fury Special).

Frequência de clock:
7,15909 Mhz Lisura:
Barramento:
8 bits

Resolução: 256 x 256 e 320 x 256

Paleta de Cores: Total de 512 com 482 simultâneas
Número de Sprites 64
Tamanho de Sprite 16 x 16

Canais de áudio:
6